

Kulcspatikák Zrt.
„Képkereső nyereményjáték”
Résztvételi- és játékszabályzata

1. A Játék elnevezése, szervezője

A játék elnevezése:

„Képkereső nyereményjáték” - a továbbiakban, mint **Játék** -

A Játék szervezője:

Kulcspatikák Zártkörűen Működő Részvénytársaság

Székhelye: 1117 Budapest, Alíz utca 3. 1. emelet

Cégjegyzékszám: 01-10-142817

(a továbbiakban, mint **Szervező**)

Az adatok feldolgozását, valamint a sorsolás lebonyolítását a Szervező végzi.

2. A Játék időtartama

2.1. A Játék **2026. január 1. napján 00 óra 01 perctől 2026. január 31. napján 23 óra 59 percig** tart.

A megfejtés beküldésének határideje: **2026. január 31. napja, 23 óra 59 perc.**

A Játék időtartamát megelőzően, valamint annak befejeztével feltöltött válaszok nem vesznek részt a Játékban.

3. A nyeréménysorsolás időpontja

Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a nyeréménysorsolás **2026. február 04. napján** történik a Szervező székhelyén.

4. A Játékban résztvevő és abból kizárt személyek

4.1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkező cselekvőképes természetes személy (továbbiakban, mint **Játékos**).

4.2. A Játékból ki vannak zárva, így abban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, a lebonyolításban résztvevő megbízottjai, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) 8:1. § 2. pontjában meghatározott hozzátartozói;

5. A Játék menete

5.1. A Szervező a Játék keretében bizonyos számú **LAB365 Multivitamint** tüntet fel a havi Kulcs Patikák akciós újság lapjain. A Játékosnak a megfejtést (**hány db rajzot rejtettünk el?**), valamint a beküldő teljes nevét, címét, telefonszámát és e-mail címét a következő oldalon keresztül kell elküldenie a Szervező részére: www.kulcspatikak.hu/nyeremenyjatek

5.2. A Játékos a Játék helyes megfejtésének beküldésével és adatainak megadásával, az adatvédelmi tájékoztató és a játékszabályzat elfogadásával, majd a „Nyerni szeretnék” gomb megnyomásával vesz részt a Játékban.

5.3. A Játékban való részvételhez online regisztráció szükséges, úgy, hogy a Játékos a www.kulcspatikak.hu/nyeremenyjatek oldalon megjelenő adatlapon a teljes nevét, címét, telefonszámát, valamint az e-mail címét megadja.

- 5.4. A regisztráció a Játék teljes időtartamára érvényes, egy e-mail címmel csak egyszer lehet regisztrálni, egy e-mail címről kizárólag egy helyes megfejtés küldhető. Egy regisztrációval kizárólag egy Játékos játszhat. A Szervező azon Játékosok közül sorsol, akik a Játékban való részvételhez szükséges adataikat hiánytalanul megadták és a helyes megfejtést küldik be.

6. A nyertes Játékos és a sorsolás menete

- 6.1. A Szervező a Játék során azon Játékosok közül sorsol **5 nyertest**, akik a Játékban való részvételhez szükséges adataikat hiánytalanul megadták és a helyes megfejtést határidőben be is küldték. A Sorsoláson **5 Játékos** kerül kisorsolásra. A Szervező azt a Játékost tekinti Nyertesnek, aki maradéktalanul megfelel a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek.
- 6.2. Azon Játékos, aki kisorsolásra került, de nem adott meg helyes megfejtést, vagy egyéb ok miatt kizárásra kerül, kiesik és helyébe az elsőként kisorsolt Pótnyertes lép. Abban az esetben is a Pótnyertes lép a Nyertes helyére, ha a Nyertes a részére a regisztrációkor megadott elérhetőségeire (e-mail/lakcím/telefonszám) megküldött értesítésre az elküldés napjától számított 10 napon belül nem válaszol, az e-mail cím nem létezik, illetve a Nyertes nem elérhető az általa megadott telefonszámon sem. A Pótnyertesre a Nyertesre vonatkozó fenti szabályok ugyanúgy vonatkoznak. A Szervező a Sorsolást követően és a feltételek teljes körű ellenőrzése után **5 Nyertest** hirdet ki.
- 6.3. A sorsolás véletlenszám-generáló számítógépes sorsolóprogram igénybevételével zajlik. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi, és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A jegyzőkönyvek a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.
- 6.4. Egy regisztráció akkor tekinthető beérkezettnek, ha a rendszer adatbázisában rögzítésre került. A regisztráció beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.
- 6.5. A nyertes köteles együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a Játékos értesítését követő 10 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelősséget nem vállal. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

7. A nyeremény

- 7.1. A Játék során kisorsolásra kerül **5 nyertes** részére:

1-1, összesen 5 db LAB 365 Multivitamin.

(A kreatívokon megjelentetett fotók illusztrációk).

8. A nyeremény átvétele

- 8.1. A Nyertes által megadott e-mail címen a Szervező értesíti a nyertes Játékost a sorsolást követő 5 munkanapon belül. A Szervező postai úton küldi meg a nyereményt a Játékos részére.
- 8.2. Ha a Nyertes az általa megadott címen nem veszi át a nyereményt, a Szervező úgy tekinti, hogy a nyereményről a Játékos írásbeli lemondó nyilatkozat nélkül lemondott. A Szervező ilyen esetben jogosult lesz az először kisorolt Pótnyertes részére elküldeni a nyereményt. A Pótnyertes értesítésével, nyereményének átvételével illetve a kiesésével kapcsolatos eljárásra a nyertes Játékosra vonatkozó szabályok irányadók. A nyertes nevét megtekintheti a www.kulcspatikak.hu/nyeremenyjatek oldalon a sorsolás időpontjától számított 15 napon belül.
- 8.3. Amennyiben sem a nyertes Játékos, sem a Pótnyertes nem veszi át a nyereményt, a Szervező azt ebben az esetben nem sorsolja ki újra.

9. Adózási kérdések

A nyeremény esetleges adóvonzatait a Szervező viseli. A nyertes köteles minden esetlegesen szükségessé váló az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, illetve nyilatkozatot megadni. A nyeremény megszerzésének módját az aláírt térítvény igazolja, külön dokumentum kiállítására nem kerül sor.

10. Adatvédelem

A játékosok a személyes adataik kezelésével kapcsolatban a játék landing oldalán, a www.kulcspatikak.hu/nyeremenyjatek oldalon kaphatnak információt.

11. Egyéb rendelkezések

111. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárjon minden olyan Játékost, aki olyan adatokat adott meg, amelyek nem azonosíthatók, vagy tévesek illetve nyilvánvalóan hamis adatokkal történt a regisztráció, ebből adódó bármilyen következmény tekintetében a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. Az ilyen adatokkal megadott válaszok is részt vesznek a Játék sorsolásán tekintettel arra, hogy a Szervező a sorsolást megelőzően előzetes válogatást és vizsgálatot nem végez, a játékszabályzatban foglalt feltételek teljesülését a sorsolást követően tudja ellenőrizni. Mindezek alapján a Szervező jogosult a fenti feltételeknek nem megfelelő Játékosokat a sorsolást követően érvénytelenség miatt kizárni.
112. A Szervező kizárja a felelősségét minden a Weblapot, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére.
113. A Szervező nem felelős, és kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt a „Képkereső nyereményjáték” játékban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő, vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért. A Szervezőt nem terheli felelősség a Játékosok téves adatszolgáltatásából eredően, valamint a pályázatok hiányosságáért vagy hibájáért (pl. névelírás, címelírás, adatelírás stb.), a nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés, vagy szállítás során a nyereményben keletkezett károkért vagy annak teljes megsemmisüléséért.
114. A Szervező kifejezetten rögzíti, hogy Magyarország területén kívül eső címre történő kézbesítést nem vállal.
115. A Szervező fenntartja a Játékszabályzat módosításának jogát. Az esetleges módosításokat a Játék Honlapján közzéteszi. Valamennyi módosítás a közzététel időpontjától hatályos.
116. A Szervező a jelen Játékszabályban feltüntetett nyereményen túlmenő egyéb nyereményt nem sorsol, a nyeremény változtatási jogát fenntartja. Amennyiben a Játékban meghirdetett nyereményt a Szervező rajta kívül álló okok miatt nem tudja biztosítani, hasonló feltételek mellett, megegyező vagy nagyobb értékű, színvonalú nyereményt biztosít a nyertes számára, amit a nyertessel előre egyeztet. A Szervező nem oszt ki a jelen Játék kommunikációs anyagain fel nem tüntetett további nyereményt. A Játék kommunikációs anyagain látható képek csak illusztrációk.
117. Szervező minden jogot fenntart magának a honlappal kapcsolatban. A Honlap használata közben esetlegesen fellépő hibákért, károkért, szoftver és hardverhibákért, adatvesztésért, akár felhasználói oldalon, akár üzemeltetői oldalon történnek, a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
118. A Szervező a Játékosok e-mail szolgáltatójának rendszeréből adódó problémákból (beleértve a kézbesítetlen e-mail-eket is) semmilyen felelősséget nem vállal.

119. A Szervező fenntartja azt a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül kizárjon. A Játékra vonatkozó valamennyi információ, és a Játékkal kapcsolatos Játékszabályzat elérhető a www.kulcspatikak.hu/nyeremenyjatek oldalon, valamint további tájékoztatás kérhető az office@kulcspatika.hu címen.

Budapest, 2026. január 1.

Kulcspatikák Zrt.
Szervező